

Civil Solutions 2026.1

Design with Confidence Build with Precision



Plateia
by CGS Labs



Ferrovia
by CGS Labs



Aquaterra
by CGS Labs



Autopath
by CGS Labs



Autosign
by CGS Labs



CGSLABS

Novinky v infrastrukturních řešeních CGS Labs Civil Solutions 2026.1 | **POZEMNÍ KOMUNIKACE**



Autopath
by CGS Labs



Autosign
by CGS Labs

Datum dokumentu: 20 listopadu 2025



CGS Labs s.r.o., Antala Staška 1012/37, 140 00 Praha, Česká a Slovenská republika

Obsah:

1. Podporované platformy CAD	4
2. PLATEIA	5
2.1. VYLEPŠENÍ.....	5
21A7 – Nastavení pro popisky hlavních bodů geometrie a popisků stop příčných řezů	5
Plateia – Aktualizace polské normy	7
Kromě aktualizací pro polskou verzi Plateia byly pro všechny verze zavedeny dvě vylepšení:	9
31H7 – Niveleta – vertikální / horizontální posun	10
41J1 – Další pozice popisků sklonu	11
2.2. ZMĚNY.....	12
21C – Znak tečky v názvu os již není povolen	12
41K1 – Výchozí volba pro promítané body	12
41M1 – Vybrané možnosti již nejsou resetovány	13
2.3. OPRAVY	14
CGS UI – Vyřešeno několik problémů s rozlišením obrazovky (4K Monitory)	14
21C – Desetinná místa počátečního staničení se nyní zobrazují správně	14
21E3 – Popisky tečnového polygonu se při pokračování návrhu osy již neduplikují	14
21FB – Problém převodu určitých kombinací směrového návrhu na tečnový polygon	14
21J1 – Zamrznutí při promítání osy na body CGS na platformě Autodesk	14
*21P1 – Odskok 3D hrany vozovky se již nevytváří na chybějících úsecích.....	14
31C9 – Posun podélného profilu již neposouvá tabulky tečnového polygonu.....	15
31D1 – Nesprávné umístění svislých prvků v zobrazení podélného profilu	15
31E2 – Řádek tabulky Promítané křivky nebyly rozpoznány jako běžné promítané křivky.....	15
41GB – Vylepšený převod barvy šraf bloků typických příčných řezů.....	15
41F1 – Vozovka nebyla vykreslena, když bylo na stejném staničení více stop příčných řezů.....	15
41M3 – Desetinné oddělovače jsou nyní podporovány v měřítku šraf	16
41X – Interaktivní kóty TCS již nezmizí.....	16
52D1 – Nároží jsou nyní vždy vykreslena	16
3. AUTOSIGN	17
3.1. VYLEPŠENÍ.....	17
55H7 – Upravujte texty na značkách pomocí textových entit.	17
Autosign vyvolá Vaše naposledy použitá nastavení	17

55H1 – Úprava atributů příspěvku.....	17
55H1 – Otočení značení.....	18
3.2. OPRAVY	18
55D3 – Návrh dopravních stínů	18
55J1 – Položení / promítání šraf dopravních stínů na terén	18
55J1 – Promítání podélných čar na povrch v BricsCAD	18
55J1 – Duplikované 3D značky křížení a barvy	18
3.3. KNIHOVNY	19
Aktualizace polské knihovny.....	19

1. Podporované platformy CAD

CGS Labs Civil Solutions 2026.1 je nyní kompatibilní s novou verzí BricsCAD V26 a také s nejnovější verzí Autodesk AutoCAD & Civil 3D 2026.

CGS LABS 2026.1 Civil Solutions nyní podporuje následující platformy CAD:

Autodesk AutoCAD/Civil 3D	BricsCAD
2026	V26
2025	V25
2024	V24
2023	V23
2022	
2021	
2020	

CGS LABS 2026.1 Civil Solutions je aktualizace verze 2026.0. Uživatelé tak mohou nainstalovat nejnovější verzi CGS LABS 2026.1 Civil Solutions z verze CGS Labs 2026.0 a také současně s předchozími verzemi CGS Labs Civil Solutions (jako např. 2025, 2024 nebo starších).

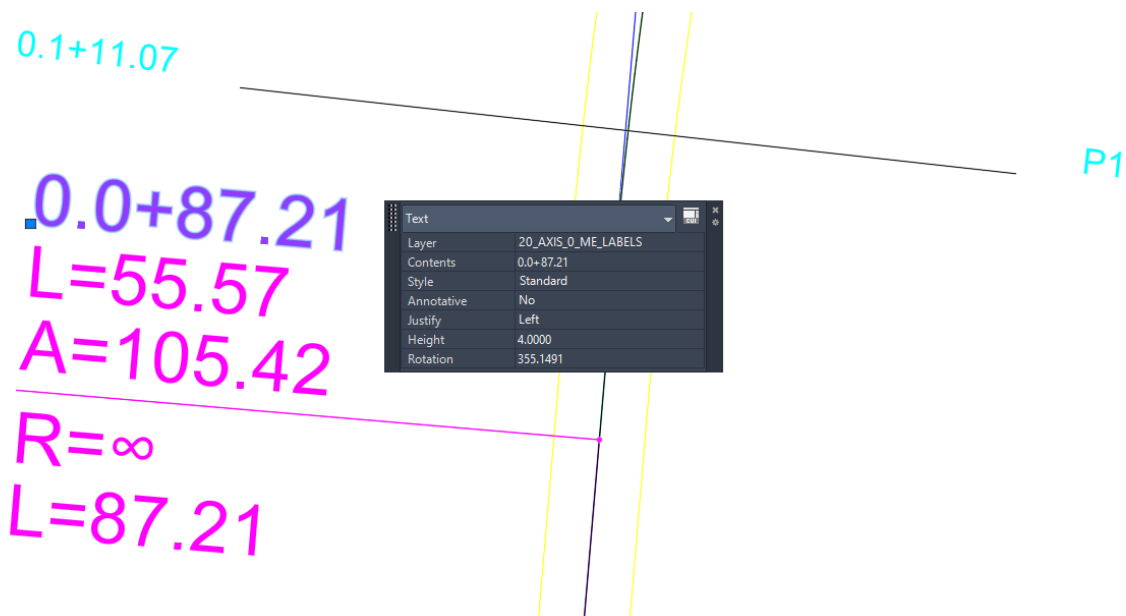


2. PLATEIA

2.1. VYLEPŠENÍ

21A7 – Nastavení pro popisky hlavních bodů geometrie a popisků stop příčných řezů

Funkce popisků CGS byla vylepšena opětovným zavedením možnosti kreslit popisky jako textové a čárové objekty, nejen jako bloky. Bylo také implementováno nové, intuitivnější rozhraní pro úpravu nastavení popisků. Toto rozhraní zahrnuje dynamický náhled, nápovědu a poskytuje snadný přístup ke všem nastavitelným parametrům pro každý typ popisku. V současné době se tato vylepšení vztahují na popisky hlavních bodů geometrie a stop příčných řezů. Byla také přidána další nastavení, jako je barva popisku, styl textu, zarovnání textu a otočení.



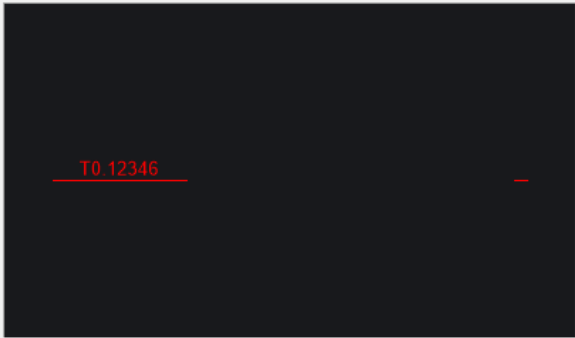
Byly provedeny interní změny, aby bylo možné nastavení popisků ukládat nezávisle pro každou trasu. To umožňuje, aby si každá trasa v situaci zachovala své vlastní nastavení, jako jsou barvy popisků, výška textu a další parametry, na rozdíl od předchozích verzí.

Nastavení popisků hlavních bodů geometrie:

Nastavení popisků

Zvolte popisek: Hlavní prvek

Vykreslit popisek: ☒ Blok ☐ 42052



Předpona/přípona

počáteční hodnoty

Atributy

	Popis	Pořadí	Přesnost	Ostatní
Parametr A, R	☒	1	2	☐
Délka L	☐	2	2	☒
Název	☐	4		
Číslo	☐	3		
Staničení	☒	5	Formát: 20	

Poloha textu: Blízko **Barva**: Yellow

Umístění popisku: Vpravo **Styl textu**: CGSA_TR

Vykreslit šipku: ☐

Poloměr kroužku: 0.3

Výška textu: 4

Odsazení popisku: 15

Délka řádku: 80

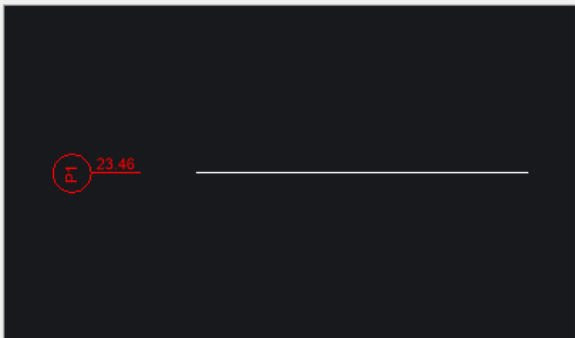
Použít na všechny osy OK Zrušit

Nastavení popisků stop příčných řezů:

Nastavení popisků

Zvolte popisek: Stopa příčného řezu

Vykreslit popisek: ☒ Blok ☐ 42052



Předpona/přípona

počáteční hodnoty

Station

Vykreslit: ☒

Strana: ☒ Vlevo ☐ Vpravo

X odsazení: 10 Y odsazení: 0

Formát: 4

Výška textu: 4 Natočení textu: 0

Barva textu: Cyan

Styl textu: Standard

Zarovnávání textu: Vpravo dole

Poloměr: 0.0

Name

Vykreslit: ☒

Strana: ☒ Vlevo ☐ Vpravo

X odsazení: 19 Y odsazení: 0

Výška textu: 4 Natočení textu: 0

Barva textu: Cyan

Styl textu: Standard

Zarovnávání textu: Vlevo dole

Popisek: ☐

Použít na všechny osy OK Zrušit

Plateia – Aktualizace polské normy

CGS Labs Plateia nyní podporuje nejnovější polské normy a směrnice pro navrhování pozemních komunikací (Dz.U. 2022 poz. 1518 a WR-D - Wytyczne projektowania odcinków dróg zamiejskich). Aktualizace zahrnují úpravy kategorií vozovek, návrhových rychlostí, minimálních a maximálních hodnot zakřivení, výpočtů rozšíření a dalších souvisejících parametrů.

Aktualizované kategorie vozovek, návrhové rychlosti a kritické parametry:

Wybierz kategorię drogi

Oś: OŚ_0

☒ Droga ☐ Ulica

Klasa: A

Prędkość projektowa [km/h]: 140

Rodzaj odcinka: Odcinek nieoświetlony

Zobacz parametry krytyczne

OK Cancel

Zobacz parametry krytyczne

Rmin = [m] 900

LI max = [m] 2000

Smax = [%] 4

Rmin wyp = [m] 18500

Rmin wkl = [m] 6000

Minimalna odległość między łukami = [m] 1000

OK Cancel

Aktualizované definice jízdních pruhů:

Menadżer krawędzi

Nazwa osi: OŚ_0

Zdefiniowane typy

- A2/4
- A2/3
- A2/2
- S2/4
- S2/3
- S2/2
- GP2/3
- GP2/2
- GP1/2+1
- GP1/2
- G2/3
- G2/2
- G1/2+1
- G1/2(o)
- G1/2
- Z2/2
- Z1/2(o)
- Z1/2
- L1/2
- L1/2-1
- D1/2
- D1/2-1
- D1/1
- default

Diagrama krawędzi:

PAS_L7 PAS_L6 PAS_L5 PAS_L4 PAS_L3 PAS_L2 PAS_L1 PAS_P1 PAS_P2 PAS_P3 PAS_P4 PAS_P5 PAS_P6 PAS_P7

3.00 3.75 3.75 3.75 3.75 0.75 1.75 1.75 0.75 3.75 3.75 3.75 3.75 3.00

	Szerokość [m]	Krawędź drogi
1	1.75	Nie
2	0.75	Nie
3	3.75	Tak
4	3.75	Tak

Usuń Dodaj

	Etykieta	Szerokość [m]	Krawędź drogi
1	PAS_P1	1.75	Nie
2	PAS_P2	0.75	Nie
3	PAS_P3	3.75	Tak
4	PAS_P4	3.75	Tak

Usuń

OK Cancel

Aktualizovaný výpočet rozšíření v obloucích:

Rysuj krawędzie i poszerzenia

Parametry

Krawędzie drogi	Lewa	Prawa
	PAS_L1 (3.5m)	PAS_P1 (3.5m)

Rozszerzająca się strona
☒ Wewnętrzny ☐ Obydwa

Pojazd miarodajny:
Pojazd ciężarowy z naczepą (PN) ▼

☒ Rysuj poszerzenia
☐ Narysuj linię środkową
Połowa długości przejścia (linia-łuk, łuk-łuk)
☒ Oblicz ($0.1 \cdot \text{prędkość} \cdot \text{szerokość_drogi}$)
84.0

[Wykres obliczeń standardowych]

Edytor

Kilometraż	Promień	PAS_L1	Oś	PAS_P1
0.000000	0.000	0.000		0.000
21.567317	0.000	0.000		0.000
87.906427	3 (265.356)	0.000		0.450
142.126325	3 (265.356)	0.000		0.450
208.465435	0.000	0.000		0.000
264.054122	0.000	0.000		0.000
286.158567	7 (88.418)	1.355		0.000
318.182374	7 (88.418)	1.355		0.000
340.286819	0.000	0.000		0.000

[Wprowadź] [OK]

Wykres obliczeń standardowych

Wytyczne projektowania odcinków dróg zamiejskich (2023)

4.4.2. Poszerzenia pasów ruchu (WRD-22-2)

(4) Jeżeli wartość promienia łuku kołowego w planie R wynosi więcej niż 25,00 m, poszerzenie pasa ruchu projektuje się zgodnie z tab. 4.4.2.1, przy czym:

- a) jako R dopuszcza się przyjęcie promienia łuku kołowego osi jezdni,
- b) obliczone poszerzenie zaokrągla się do najbliższych 0,05 m,
- c) dopuszcza się rezygnację z poszerzania pasa ruchu, jeżeli $p < 0,20$ m (przed zaokrągleniem),
- d) jeżeli w danym kierunku prowadzą więcej niż dwa pasy ruchu, dopuszcza się rezygnację z poszerzania trzeciego i kolejnych pasów ruchu.

Pojazd miarodajny		Wartość D*	Wzór na obliczenie wielkości poszerzenia p [m]
Rodzaj	Symbol	[m]	
Pojazd osobowy	PO	3,90	8/R
Pojazd komunalny	PK	6,50	20/R
Autobus dwuosiowy	A2	9,70	50/R
Autobus trzyosiowy	A3	10,60	
Pojazd ciężarowy z naczepą	PN	—	60/R

*w indywidualnych analizach dla pojazdów o rozbudowanej tylnej osi do obliczeń przyjmuje się położenie tylnej osi obliczeniowej w połowie odległości między skrajnymi rzeczywistymi osiami tylnymi.

6.3. Pojazdy miarodajne (WRD-22-1)

(3) Pojazd miarodajny na drodze przyjmuje się m. in. w celu określenia wartości poszerzenia pasów ruchu na łukach w planie, a tym samym zapewnienia jej przejeźności. Standardowo przyjmuje się następujące pojazdy miarodajne:

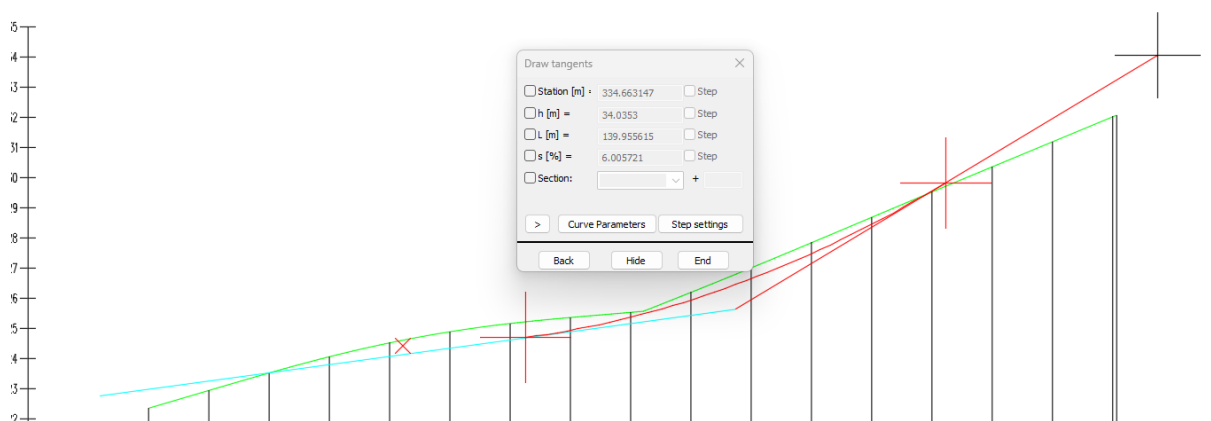
- a) w przypadku drogi klasy A, S lub GP – nie określa się, ze względu na duże promienie łuków i brak konieczności poszerzania pasów ruchu,
- b) w przypadku drogi klasy G lub Z – A3 (jednoczynowy autobus trzyosiowy),
- c) w przypadku drogi klasy L lub D – PK (pojazd komunalny).

[OK]

Součástí instalace CGS Labs Plateia je nyní také dokumentace k polským normám pro silniční dopravu. Ta zahrnuje především pokyny pro implementaci (např. WR-D 22-2 pro geometrii vozovek) a také odkaz na oficiální zdroj.

Kromě aktualizací pro polskou verzi Plateia byly pro všechny verze zavedeny dvě vylepšení:

- Při vynášení nivelety v podélném profilu se nyní návrhová křivka nivelety ověřuje podle kritických parametrů dynamicky během kreslení, nikoli jako doposud až po potvrzení.

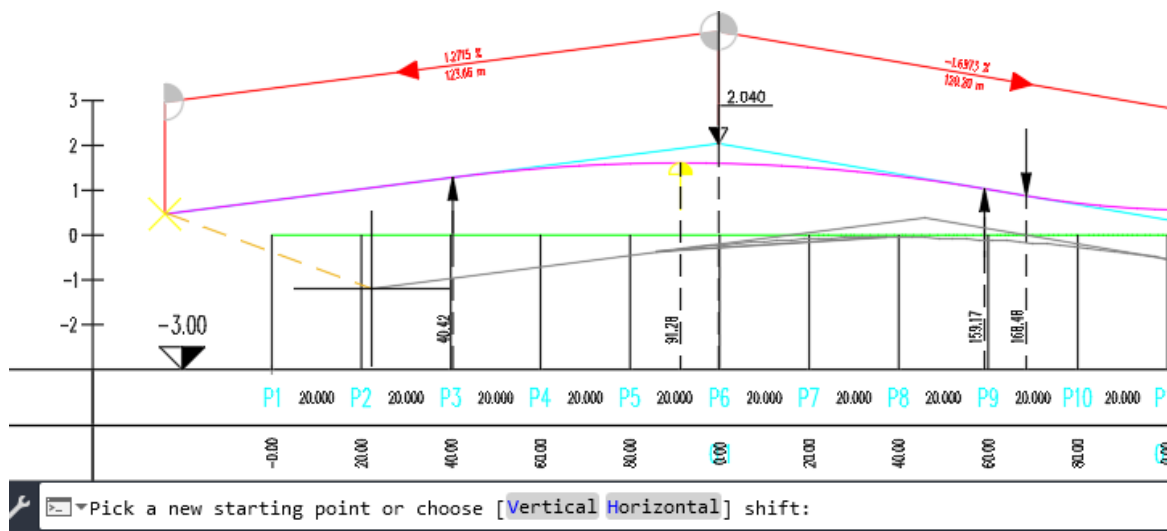


- Byla přidána nová nastavení pro barvy hran jízdních pruhů a typy čar.

ID & Parametr	Hodnota
212001 Určit stranu komunikace pro definici odsazení hrany komunikace...	0
212002 Šířka jízdního pruhu odvislá od průběhu křivky na vstupu/výstu...	2
212003 Automatické překreslení jízdních pruhů (1-Ano, 0-Ne)	1
212004 Zobrazit dialog pro výpočet rozšíření (1-Ano, 0-Ne)	0
212005 Vykreslit rozšíření (1-Ano, 0-Ne)	1
212006 Délka úseku hrany vozovky (>0)	0.5
212007 Doba odezvy	2
212008 Přírutek	20
212009 Konstantní vzdálenost viditelnosti	130
212010 Strana směru jízdy (1-Vpravo, 0-Vlevo)	1
212011 Výchozí barva jízdních pruhů	1
212012 Výchozí typ čáry jízdních pruhů	CONTINUOUS

31H7 – Niveleta – vertikální / horizontální posun

Byla vylepšena funkce pro přesun tečen nivelety (31H7). Nyní je možné posunout celou niveletu vodorovně nebo svisle. To je užitečné, když se změní srovnávací roviny profilu nebo když se změní či prodlouží trasa. Nová funkce umožňuje přesunout tečny a oblouky na libovolné počáteční místo nebo je posunout vodorovně nebo svisle výběrem bodu nebo zadáním hodnoty posunu.



Kromě toho je při použití příkazu 31D1 toto chování nyní výchozí. Pokud již pro aktivní trasu existuje zobrazení profilu a změní se výška srovnávací roviny, niveleta se odpovídajícím způsobem posune.

Podélný profil

Tabulka
☒ Aktuální tabulka PROFIL-1: OSA_10
☐ Nová tabulka PP
1:1000(100/10)

Měřítko
Délkové 100
Výškové 10

Vstupní data
* Aktuální výkres *
Sekce/Terén OSA_10.0
Zahrnout odpovídající dle příkladu (označeno *) ☒
Od staničení 0.000 <1> Do staničení 63.990 <12>
Referenční výška [m] 249 Minimální výška [m] 252.55
Horní výška [m] 255 Maximální výška [m] 252.72

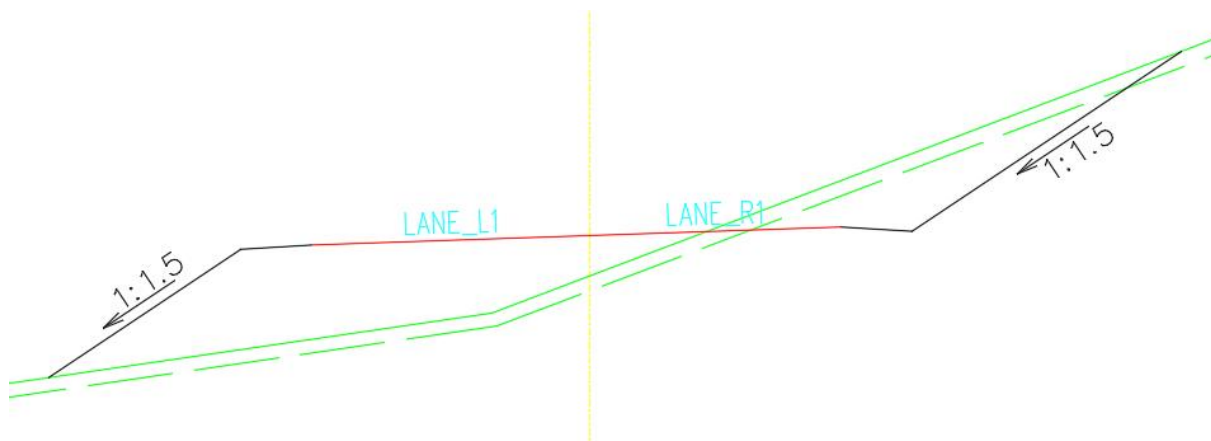
Nastavení
☒ Upravit niveletu při změně referenční výšky
☒ Tabelování Vše ☒ Kreslit svislice

☒ Vykreslit prvky trasy
☒ Prvky trasy
☒ Šířky pruhů
☒ Rozšíření pruhů

OK Cancel

41J1 – Další pozice popisků sklonu

Nyní v příčných řezech můžete umístit popisky sklonu pod prvky. Dříve bylo možné popisky sklonu umístit pouze nad prvky. Na základě požadavků uživatelů přidává tato aktualizace tři nové možnosti pro umístění symbolů sklonu pod prvky.



Kótování sklonů

Metoda výběru
Mezi řezy

První příčný řez: 1

Poslední příčný řez: 12

Popis
Výška textu [mm]: 1.5000
Počet desetinných míst: 1

Způsob zadání
☒ Prvek
☐ Dva body

Sklon
Sklon v: 1:x

vyberte symbol

OK Storno Náповěда

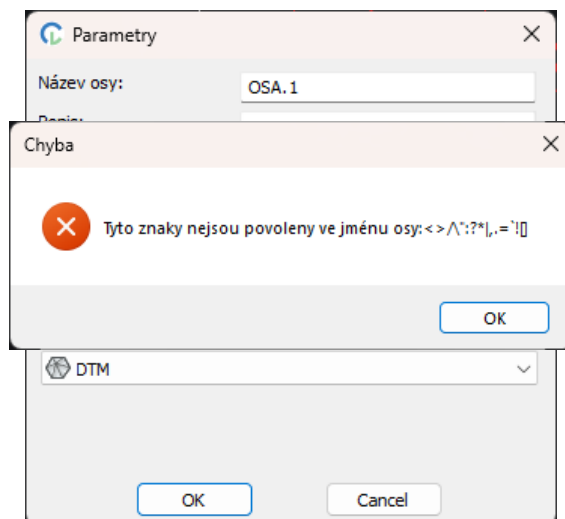
Simbol:

2.2. ZMĚNY

21C – Znak tečky v názvu os již není povolen

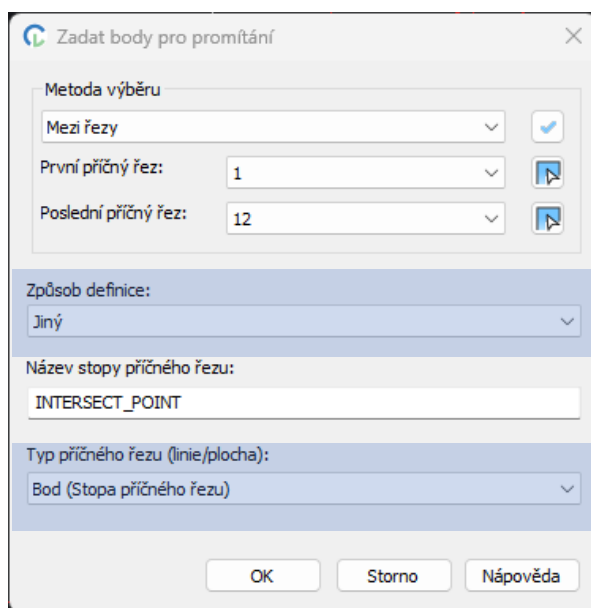
V předchozích verzích bylo možné při použití nástroje Správce tras (21C) zahrnout do názvu trasy znak tečky („.“). Použití tečky však způsobovalo problémy v jiných funkcích – například při kreslení profilu (31D1) některé operace selhaly nebo vedly k nesprávným výsledkům.

Tento problém byl nyní vyřešen. Použití tečky a dalších speciálních znaků v názvech tras již není povoleno. Při pokusu o zadání názvu obsahujícího tento znak se uživateli zobrazí varovná zpráva.



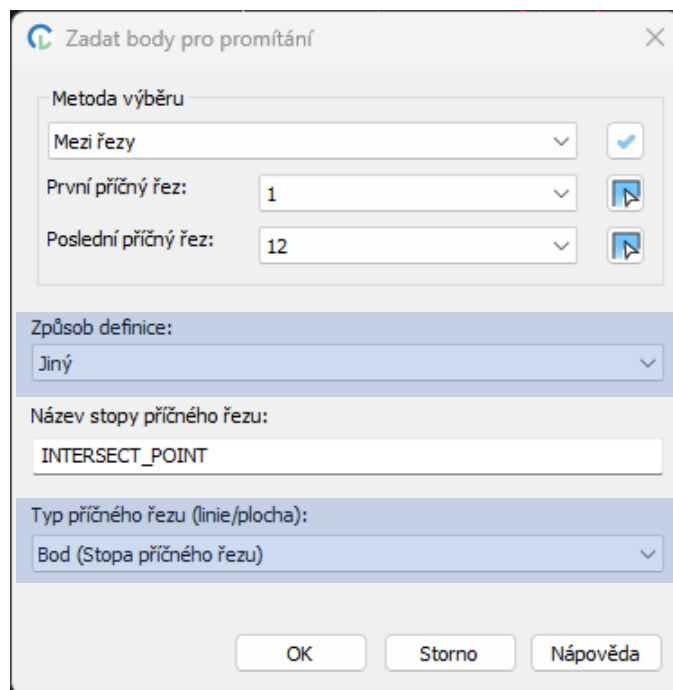
41K1 – Výchozí volba pro promítané body

Nejčastěji používanou možností pro kreslení průsečných bodů v příčných řezech je jejich umístění jako uživatelsky definované úsečky v jediném bodě nebo místě. Tato konfigurace je nyní nastavena jako výchozí.



41M1 – Vybrané možnosti již nejsou resetovány

Dříve bylo při používání příkazu 41M1 k definování nastavení planimetrie nutné vybírat možnosti v pořadí shora dolů. Výběr položek mimo pořadí, například profilů na konci, vedl k resetování dříve vybraných možností. Toto chování bylo nyní opraveno.



The screenshot shows a dialog box titled "Zadat body pro promítání" (Enter points for projection). The dialog contains several configuration options:

- Metoda výběru** (Selection method): A dropdown menu set to "Mezi řezy" (Between sections) with a checkmark icon to its right.
- První příčný řez:** (First cross-section): A dropdown menu set to "1" with a selection icon to its right.
- Poslední příčný řez:** (Last cross-section): A dropdown menu set to "12" with a selection icon to its right.
- Způsob definice:** (Definition method): A dropdown menu set to "Jiný" (Other).
- Název stopy příčného řezu:** (Name of the cross-section trace): A text input field containing "INTERSECT_POINT".
- Typ příčného řezu (linie/plocha):** (Type of cross-section (line/area)): A dropdown menu set to "Bod (Stopa příčného řezu)" (Point (Trace of cross-section)).

At the bottom of the dialog are three buttons: "OK", "Storno" (Cancel), and "Nápověda" (Help).

2.3. OPRAVY

CGS UI – Vyřešeno několik problémů s rozlišením obrazovky (4K Monitory)

Několik dialogových oken a textů se špatně přizpůsobovalo měřítku rozlišení systému Windows. Pokud uživatel použil měřítko 125%, 150 %, 200 % (nebo jiné), text v dialogových oknech byl sotva viditelný. Tento problém byl nyní vyřešen u několika příkazů, jako jsou: Planimetrované veličiny (41M3), Správce vlastností a Editor sad vlastností.

21C – Desetinná místa počátečního staničení se nyní zobrazují správně

Při definování počátečního staničení nebyly po potvrzení správně zachovány zadané hodnoty staničení (km + m). Desetinná část hodnoty „m“ byla automaticky rozšířena s nadměrnou přesností (například při zadání km: 581 a m: 843,352 bylo po stisknutí tlačítka OK výsledkem 843,3519999999999).

Tento problém byl nyní opraven. Zadané hodnoty počátečního staničení jsou nyní uloženy a zobrazeny přesně tak, jak byly zadány, což zajišťuje správnou přesnost a konzistentní číselné znázornění ve všech dialogových oknech a výpočtech.

21E3 – Popisky tečnového polygonu se při pokračování návrhu osy již neduplikují

Dříve, při pokračování návrhu ve stávající ose, nebyly již nakreslené prvky popisků tečnového polygonu (TP) odstraněny před přidáním nových. V důsledku toho se pokaždé duplikovaly čáry, bloky tabulek oblouků a textové názvy TP. Tento problém byl nyní vyřešen.

21FB – Problém převodu určitých kombinací směrového návrhu na tečnový polygon

Při převodu osy na tečnový polygon nebyly zachovány hlavní prvky. V případech, kdy byly dva oblouky odděleny přechodnicí a oba poloměry byly velmi podobné (s rozdílem menším než 10 %), byla částečná přechodnice převedena na úplnou přechodnici v plné délce s odlišnými hodnotami. Tento problém byl nyní vyřešen a hlavní prvky jsou po převodu správně zachovány.

21J1 – Zamrznutí při promítání osy na body CGS na platformě Autodesk

Na platformě Autodesk (ACAD) způsobovalo promítání os do bodů CGS za určitých podmínek zamrznutí aplikace při promítání do podélného profilu. K tomuto problému docházelo při použití funkce 21J1. Problém se nevyskytoval při promítání pouze do stop příčných řezů a nevyskytoval se ani na platformě BricsCAD. Problém byl nyní vyřešen.

*21P1 – Odskok 3D hrany vozovky se již nevytváří na chybějících úsecích

Pokud byla 2D křivka jízdního pruhu upravena tak, že byla část oříznuta nebo odstraněna, tato změna se projevila také ve vygenerované 3D křivce hrany vozovky. Při definování odskoku však nebyla dodatečná 3D křivka odskoku oříznuta podle očekávání. Toto chování bylo nyní opraveno. Dodatečná

3D křivka odskoku je nyní generována stejným způsobem jako klasická 3D hrana vozovky a zobrazuje se pouze v úseku, kde je přítomna i 2D hrana.

31C9 – Posun podélného profilu již neposouvá tabulky tečnového polygonu

Dříve, když byl podélný profil přesunut (31C9) a poté aktualizován (například pomocí 31X), byly tabulky popisků tečnového polygonu nesprávně posunuty ve vertikálním směru (posun v ose Y) kvůli způsobu ukládání údajů o poloze pro každou tabulku. Toto chování bylo nyní opraveno a přesunutí profilu již nemá vliv na polohu tabulek.

31D1 – Nesprávné umístění svislých prvků v zobrazení podélného profilu

V konkrétních případech, kdy byly některé prvky nivelety téměř svislé, bylo staničení nivelety vypočítáno nesprávně. Byla upravena tolerance používaná k určení, zda je liniový prvek považován za svislý nebo vodorovný. Výsledkem je, že svislé prvky jsou nyní správně identifikovány a staničení jsou vypočítány přesně.

31E2 – Řádek tabulky Promítané křivky nebyly rozpoznány jako běžné promítané křivky

Použití řádku tabulky profilu promítaných křivek (31E2) a použití projekčních bodů v příčných řezech (41K2) mohlo vést k zobrazování nesprávných výšek, protože se použila výška z promítané křivky tabulky profilu namísto grafického zobrazení promítané křivky. Tato chyba byla nyní opravena.

41GB – Vylepšený převod barvy šraf bloků typických příčných řezů

Dříve, pokud byly šrafy uvnitř uživatelských bloků umístěny podle hladiny (ByLayer) a tato hladina měla přiřazenou barvu, nebyla barva při převodu na blok CGS nebo planimetrii správně použita. V těchto případech byla barva změněna na výchozí bílou. Tato logika byla nyní vylepšena: nová vrstva si zachová správnou barvu a pokud má více šraf různé barvy, budou převedeny s barvou šrafy nastavenou na ByColor.

41F1 – Vozovka nebyla vykreslena, když bylo na stejném staničení více stop příčných řezů

Když byla například odpovídající stopa řezu a pravidelná stopa řezu umístěny na stejném staničení, Plateia nemohla správně přečíst data, což mělo za následek, že vozovka nebyla v příčných řezech vykreslena (zatímco v podélném profilu byla zobrazena správně). Tento problém byl nyní opraven a vozovka se nyní zobrazuje správně i v příčných řezech.

41M3 – Desetinné oddělovače jsou nyní podporovány v měřítku šraf

Dříve nebylo možné zadat nový desetinný oddělovač pro měřítko šrafování, protože byla akceptována pouze celá čísla. Tento problém byl nyní vyřešen a desetinné oddělovače lze používat.

41X – Interaktivní kóty TCS již nezmizí

Při použití interaktivní možnosti pro popsání rozměrů prvků TCS (41J2) byly tyto popisky při aktualizaci příčných řezů odstraněny, protože parametry byly nesprávné. Tato chyba byla nyní opravena. Pro snazší použití byl také následně změněn výběr prvků pro popisování TCS.

52D1 – Nároží jsou nyní vždy vykreslena

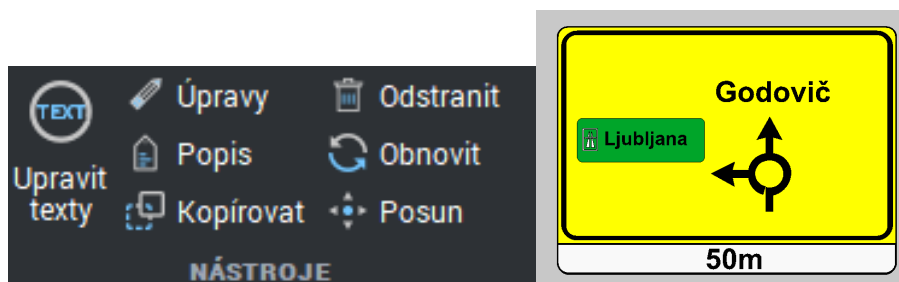
V některých případech nebyla nároží náhledově zobrazena nebo vykreslena podle očekávání. K tomuto problému docházelo především v případě, kdy osa vozovky končila obloukem a mezi dvěma osami bylo detekováno více průsečíků. Problém byl nyní vyřešen, takže je rozpoznán pouze jeden průsečík a nároží jsou vytvořena správně.

3. AUTOSIGN

3.1. VYLEPŠENÍ

55H7 – Upravujte texty na značkách pomocí textových entit.

Nyní můžete snadno aktualizovat texty na značkách, aniž byste je museli mazat. Stačí spustit příkaz Upravit texty, provést změny a znovu vytvořit 3D model. Příkaz funguje u značek, které používají entity TEXT (značky „_temp“).

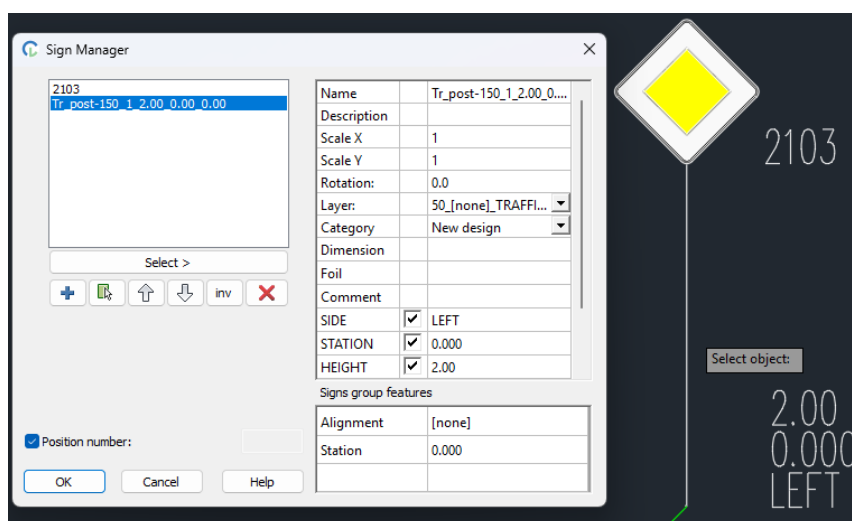


Autosign vyvolá Vaše naposledy použitá nastavení

Autosign si nyní pamatuje Vaše nastavení pro prvky dopravních značek a značení a ukládá poslední použité hodnoty parametrů pro každý výkres. V nových výkresech se načtou výchozí hodnoty z databáze.

55H1 – Úprava atributů příspěvku

Podobně jako v předchozích verzích, kde bylo možné upravovat atributy značek, nyní můžete upravovat atributy také u sloupků. Můžete ovládat viditelnost atributů a obsahu. Atributy sloupků jsou nyní uspořádány do jednoho sloupce.



55H1 – Otočení značení

Atribut otáčení značení nyní používá jednotky stupňů namísto radiánů.

3.2. OPRAVY

55D3 – Návrh dopravních stínů

Nástroj návrhu dopravních stínů nefungoval správně. Výplně šraf se překrývaly, nastavení směru stínů a možnost vyplnění špiček nefungovaly. Tyto problémy byly nyní opraveny.

55J1 – Položení / promítání šraf dopravních stínů na terén

Zobrazení dopravních stínů na povrch nefungovalo správně. 3D model dopr. stínů byl nyní vylepšen.

55J1 – Promítání podélných čar na povrch v BricsCAD

Podélné čáry nebyly v BricsCAD správně promítány na povrch, nyní je tento problém vyřešen.

55J1 – Duplikované 3D značky křížení a barvy

Při přenesení na povrch se 3D značky křížení a barvy duplikovaly. Tato chyba byla opravena.

3.3. KNIHOVNY

Aktualizace polské knihovny

Polská knihovna byla aktualizována (byly přidány chybějící značky a dopravní značení, značky byly opraveny pro vytvoření 3D modelu, barvy šraf jsou nyní nastaveny na „ByLayer“).

